

Editor di testo

Corso di laurea magistrale in Ingegneria Elettronica

Ing. Simone Brienza

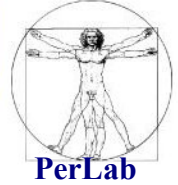
E-mail: simone.brienza@for.unipi.it

Pervasive Computing & Networking Lab (PerLab) <http://www.perlab.it>

Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, Università di Pisa

Editor di testo VIM

Editor di testo



Esistono vari editor di testo:

- vi
- emacs
- vim
- nano
- gedit
- ...

Editor vi - modalità



- Per creare o aprire un file già esistente:
`$ vi nomeFile`
- Esistono due modalità di funzionamento per **vi**:
 1. **Modalità comandi**: permette di inserire comandi e scegliere quale azione compiere;
 2. **Modalità di inserimento (editing)**: permette di inserire e cancellare testo (come se fosse un editor di testo come blocco note).

Editor vi



```
Terminal Activity # _
Activity Bearbeiten
VIM - Vi IMproved
version 7.1.291
by Bram Moolenaar et al.
Modified by <bugzilla@redhat.com>
Vim is open source and freely distributable

Become a registered Vim user!
type :help register<Enter> for information

type :q<Enter> to exit
type :help<Enter> or <F1> for on-line help
type :help version7<Enter> for version info

I
```

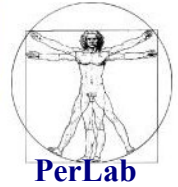
Editor di testo

Editor vi - comandi



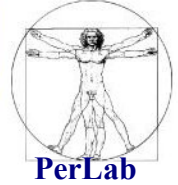
Esistono due tipi di comandi:

- **visuali (visual)**: più semplici e composti da sequenze di uno o più tasti il cui inserimento non appare in alcuna parte dello schermo. Si concludono senza la pressione del tasto Invio;
- **due punti (colon)**: iniziano tutti con il simbolo ':', terminano con Invio, ed essendo un po' più complicati, durante la digitazione appaiono sulla riga inferiore dello schermo.



- **Posizione attiva** Si riferisce al punto in cui si trova il cursore. Estendendo il significato, si può parlare di riga attiva, colonna attiva e parola attiva, intendendo quelle su cui si trova il cursore.
- **Moltiplicatori** L'effetto di molti comandi può essere moltiplicato utilizzando un numero. Il concetto è molto semplice: $2a = a+a$.

Editor vi – modalità di inserimento



Si entra in modalità di inserimento con il comando **i (insert)** o **a (append)**. In questa fase, tutti i simboli della tastiera servono per inserire del testo.

Con il vi standard si può usare:

- [**Invio**] per terminare una riga e passare alla successiva;
- [**Backspace**] per tornare indietro
- [**Esc**] per terminare la modalità di inserimento e passare a quella di comando.

Per tutte le altre operazioni di modifica del testo si deve passare alla modalità di comando.

Editor vi – modalità di inserimento



Simbolo	Descrizione
i (insert)	Inserisce prima della posizione attiva
a (append)	Inserisce dopo la posizione attiva
I	Inserisce all'inizio della riga attiva
A	Inserisce alla fine della riga attiva
o	Apri in inserimento una nuova linea sotto la posizione attiva



Comandi di Navigazione

Lo spostamento del cursore avviene in modalità comandi, tramite le frecce direzionali o comandi:

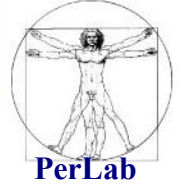
Simbolo	Descrizione
h	Sposta il cursore a sinistra di un carattere
j	Sposta il cursore in basso nella riga successiva
k	Sposta il cursore in alto nella riga precedente
l	Sposta il cursore a destra di un carattere

Questi comandi possono essere usati come **modificatori**.



Comandi di Navigazione

Simbolo	Descrizione
-	Sposta il cursore all'inizio della riga precedente
+	...all'inizio della riga successiva
w	...all'inizio della parola successiva
b	...all'inizio della parola precedente
\$...alla fine della riga
$n $...sulla colonna identificata dal numero n
nG o $:n$...sulla riga identificata dal numero n
Ctrl+B	Fa scorrere il testo all'indietro di una schermata
Ctrl+F	Fa scorrere il testo in avanti di una schermata



Comandi di Cancellazione

Simbolo	Descrizione
x o [Canc]	Cancella il carattere che si trova sulla posizione attiva
J	Unisce la riga attiva con quella successiva
dd	Cancella la riga attiva
dmod	Cancella dalla posizione attiva fino all'estensione indicata dal modificatore

Editor vi – modalità comandi



Comandi di Copia e spostamento di testo

Simbolo	Descrizione
yy	Copia la riga attiva nell'area temporanea
y <i>mod</i>	Copia nell'area temporanea con modificatore
dd	Trasferisce la riga attiva nell'area temporanea
d <i>mod</i>	Trasferisce nell'area temporanea con modificatore
p	Incolla la selezione nella riga sotto il cursore
P	Incolla la selezione nella riga sopra il cursore

Copia e spostamento con nome: "**xcomando**



Ricerche - Espressioni regolari

Simbolo	Descrizione
.	Corrisponde ad un carattere qualsiasi
\	Fa perdere il significato speciale al carattere seguente
^	Corrisponde all'inizio di una riga
\$	Corrisponde alla fine di una riga
[abc]	Un carattere qualsiasi tra quelli in parentesi
[^abc]	Un carattere qualsiasi diverso da quelli in parentesi
[a-z]	Un carattere qualsiasi nell'intervallo tra a e z
[^a-z]	Un carattere qualsiasi diverso dall'intervallo tra a e z

Editor vi – modalità comandi



Ricerche

Simbolo	Descrizione
/modello	Cerca in avanti una corrispondenza con il modello indicato
?modello	Cerca all'indietro una corrispondenza con il modello indicato
n	Ripete l'ultimo comando / o ?
N	Ripete l'ultimo comando / o ? in modo inverso

Editor vi – modalità comandi



Sostituzioni

`:inizio, fines`**s**/`modello_da_cercare/sostituzione/`**[g]** **[c]**

Simbolo	Descrizione
\$	Indica l'ultima riga del file
.	Rappresenta la riga attiva
%	Indica tutte le righe del file
g	Il comando agisce su tutte le corrispondenze trovate
c	ogni sostituzione deve essere confermata

Esempio:

`:1,$s/pippo/prova/g`

Editor vi – modalità comandi



Altri comandi

Simbolo	Descrizione
u	Annulla l'ultimo comando
rx	Rimpiazza quanto contenuto nella posizione attiva con x
~	Inverte maiuscole e minuscole

Editor vi – modalità comandi



Caricamento, salvataggio e conclusione

Simbolo	Descrizione
:e nomefile	Carica il file indicato per poterlo modificare
:e!	Ricarica il file annullando le modifiche fatte
:f	Mostra il nome e le caratteristiche del file aperto
:w	Salva
:w nomefile	Salva una copia con il nome indicato
:wq	Salva e termina l'esecuzione
:q	Uscita dal programma
:q!	Uscita dal programma (senza salvare)

Editor con interfaccia grafica



- gvim
- kvim
- emacs
- kate
- gedit
- ...

Editor di testo NANO

Editor nano



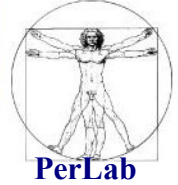
```
smbrienz@ubuntu: ~
GNU nano 2.2.6          Nuovo buffer

```

^G	Guida	^O	Salva	^R	Inserisci	^Y	Pag Prec.	^K	Taglia	^C	Posizione
^X	Esci	^J	Giustifica	^W	Cerca	^V	Pag Succ.	^U	Incolla	^T	Ortografia

Editor di testo

Editor nano - Introduzione



- Nano è un editor di testo adatto a lavorare in UNIX
- È testuale e non permette l'utilizzo del mouse
- La maggior parte dei comandi sono richiamati tenendo premuto il tasto **Ctrl** insieme ad altri tasti
 - Il tasto **Ctrl** è rappresentato con il simbolo **^**
 - E.g. **^X** significa «tenere premuto il tasto CTRL e premere contemporaneamente il tasto x»
 - La maggior parte dei comandi importanti sono elencati nella parte inferiore dello schermo.
- **^G** è il comando di **help**

Editor nano - Avvio



Per editare un file chiamato *filename*,
digitare `nano filename`

In nano è possibile inserire un altro file:

Simbolo	Descrizione
^R	Per leggere un file esistente in nano (inserito alla posizione corrente del cursore)
^T	Apri una finestra che permette di selezionare un file da una lista di file e directory

Editor nano - Navigazione



Usare le frecce direzionali per muoversi nel documento

Altri comandi di navigazione:

Simbolo	Descrizione
^A	Vai all'inizio della riga
^E	Vai alla fine della riga
^Y	Scorri di una pagina verso l'alto
^V	Scorri di una pagina verso il basso
^W ^T	Vai ad una specifica riga
^C	Visualizza il numero della riga corrente
^W	Cerca del testo

Editor nano - Editing

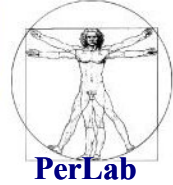


Per inserire il testo nella posizione corrente del cursore basta digitarlo

Altri comandi di editing:

Simbolo	Descrizione
^D (Canc)	Cancella il carattere sotto il cursore
Backspace	Cancella il carattere prima del cursore
^K	Cancella l'intera riga
^\ ^/	Cerca (e sostituisce) una stringa

Editor nano – Copia e incolla



- **^K** non cancella il testo permanentemente, ma lo inserisce in un buffer.
 - È possibile premere ripetutamente **^K** per tagliare più righe
- Premendo **^U** le righe possono essere reinserite
 - Equivale all'operazione «incolla»
 - Premendo più volte **^U** si effettuano più copie del testo tagliato
- È possibile selezionare un testo da copiare/tagliare (non in corrispondenza dell'inizio di una riga)
 - Porre il cursore all'inizio del testo e premere **^6**
 - Porre il cursore alla fine del testo e premere **^K**

Editor nano – Salvare e uscire



Simbolo	Descrizione
^O	Salva senza uscire
^X	Esce (chiede di salvare se non è stato fatto)